



**Konnichi Wa - Hallo!**

## **Festival AniNite'07 holt Japan nach Wien**

Stargäste und Konzert beim größten Popkultur-Festival Österreichs

**Die AniNite'07 ist Österreichs größtes Festival für japanische Popkultur, sie findet von 24. bis 26. August 2007 im Wiener WUK zum siebenten Mal statt. Mit ca. 3.000 Menschen wird ein neuer Besucherrekord erwartet. Fans von Manga, also japanischen Comics, Anime Zeichentrickfilmen, Videogames und J-Rock Musik verwandeln auch dieses Jahr wieder Wien in ein Little-Tokio.**

Die japanische J-Rock **Kultband BLOOD** spielt am Eröffnungsabend der AniNite'07 und hat damit ihren einzigen Liveauftritt im deutschsprachigen Raum! Die Musikgruppe gehört der optisch sehr auffälligen Stilrichtung Visual Kei an und hat ihre Wurzeln in Gothic, Punk, Glam-Rock und sogar im traditionellen Kabuki-Theater.

**Chizu Kobayashi**, japanische Profispielerin (5-Dan-Profi) des traditionellen Brettspiels GO ist Ehrengast der AniNite'07 und hält Workshops für alle Altersgruppen. Otakus, also echte Fans können sich außerdem bei Videogame-Turnieren und dem DanceDanceRevolution Spiel behaupten oder ihre Manga Zeichenkünste trainieren.

Die AniNite'07 ist auch Pflichttermin für Liebhaber schriller Outfits, die für das „Cosplay“, den großen Kostüm-Wettbewerb sogar aus dem benachbarten Ausland herbei strömen. Weitere Programm-Highlights sind Vorträge wie „Billig durch Japan reisen“ und die „Anime Music Video Galanacht“.

Für die enthusiastischen Besucher ist die AniNite der jährliche Showdown oft monatelanger Vorbereitungszeit fürs richtige Styling (kawaii - liebenswert!) und bietet Randgästen das wohl lauteste und bunteste Festival des Jahres.

Mata ne – bis bald!

**AniNite'07 Homepage:** [www.aninite.at](http://www.aninite.at)

**Ort:** WUK, Wien 9, Währinger Straße 59

**Termin:** 24. bis 26. August 2007

**Öffnungszeiten:** Fr ab 16h, Sa u. So ab 10h

**Eintrittspreise (Konzert ist inkludiert):**

Festivalticket € 22 bzw. € 28,

Tagesticket € 10 bzw. € 12 (VVK bzw. AK)

**Vorverkauf** in allen Raiffeisenbanken

(Club-Mitglieder erhalten ermäßigte Tickets)

in Wien, NÖ, OÖ und auf [www.ticketbox.at](http://www.ticketbox.at)

sowie bei WienXtra Jugendinfo.



Bild: Damare

---

**Pressekontakt:** Richard Pyrker, Tel: +43-699-177 33 033, Email: [presse@animanga.at](mailto:presse@animanga.at)

AniNite: [www.aninite.at](http://www.aninite.at), Forum: [www.animeboard.at](http://www.animeboard.at), AniNite auf Wikipedia: <http://de.wikipedia.org/wiki/AniNite>

## Der Veranstalter AniManga

Der gemeinnützige Verein *AniManga Austria* hat sich zum Ziel gesetzt, japanische Jugend- und Popkultur in Österreich zu fördern und Vorurteile gegenüber fremden Kulturen abzubauen. Das Projekt entstand im Jahr 2000 mit dem Online Portal [www.AniManga.at](http://www.AniManga.at) als erste Anlaufstelle für Japanfans. Die Szene wurde ab 2001 mit dem eigenen Forum [www.AnimeBoard.at](http://www.AnimeBoard.at) als Kommunikationsplattform unterstützt.

Neben den Online-Aktivitäten organisiert *AniManga* die jährliche *AniNite*, Österreichs größtes Festival für japanische Popkultur, sowie die Schwesterveranstaltungen *AniLite* im Museumsquartier und *AniGraz* im Royal Cinema in Graz.

*AniManga* stellt lokalen Anime/Manga Clubs Ressourcen für Fantreffs zur Verfügung. Kooperationen mit dem *Japanischen Kulturzentrum* und dem *Akademischen Arbeitskreis Japan* erweitern den kulturwissenschaftlichen Horizont der Vereinsmitglieder und den tausenden Besuchern der vom Verein veranstalteten jährlichen *AniNite*. In Zusammenarbeit mit Partnern wie *GO-Verband*, *Lilians Lane*, *SUBOTRON*, *Comichörse* und anderen wird der Service ständig weiter ausgebaut.

## Geschichte der AniNite

Auch die *AniNite* hat klein begonnen: 2001 als Treffpunkt für Freunde veranstaltet, fanden sich 70 Besucher in einem Geschäftslokal zur gemeinsamen Filmvorführung ein. Seitdem explodierten Programmangebote, Räumlichkeiten und Besucherzahlen: Nach dem Jugendlokal Area52 im Folgejahr wurde 2003 schließlich das Wiener WUK gemietet, wo zuletzt 2006 bereits über 2.300 Besucher begrüßt werden konnten. Für die *AniNite'07* werden 3.000 Besucher erwartet.



## Marketing und Medien

Dank der eigenen Aktivitäten haben wir gut gepflegte Kontakte zu Medien und Organisationen. Wir bieten die Möglichkeit unsere Marketingkanäle zu nutzen, um das japanophile Publikum zu erreichen. Beispielweise hat der Morawa Buchhandel für ihre „Manga-Days“ (Mai 2006) mit Autogrammstunden bekannter Manga-Zeichner erfolgreich die Informationskanäle unseres Vereins genutzt.

**In folgenden Medien wurde über unsere Aktivitäten berichtet:** APA, ORF ZIB 3, ORF Szene, ORF Confetti, ORF Teletext und Online, RTL II, Puls TV, ORF FM4, ORF Ö1, Ö3, Privatradios, Kronen Zeitung, Kurier, Österreich, Der Standard, Presse, U-Express bzw. Heute, Profil, Falter, Wiener Zeitung, RAY Kinomagazin, The Gap, AnimaniA (DE), Carlsen Preview (DE) Mangaszene (DE), AnimePro.de sowie zahlreiche Fanportale im Internet. Pressespiegel auf Anfrage erhältlich.

## Programm der AniNite'07

**Termin:** 24.-26. August 2007, **Ort:** WUK, Wien 9, Währinger Straße 59

**Öffnungszeiten:** Freitag: ab 16 Uhr, Samstag und Sonntag ab 10 Uhr

**Eintrittspreise:** Conticket (3 Tage) € 22 / € 28, Tagesticket € 10 / € 12 (VVK / AK)

**Vorverkauf** in allen Raiffeisenbanken (Club-Mitglieder erhalten ermäßigte Tickets) in Wien, NÖ, OÖ und auf [www.ticketbox.at](http://www.ticketbox.at) sowie bei WienXtra Jugendinfo.

- ◆ Live: J-Rock Kultband BLOOD
- ◆ GO Workshop mit Profispielerin Kobayashi
- ◆ Cosplay Kostüm-Wettbewerb
- ◆ Manga Leseraum
- ◆ Anime Filmvorführungen
- ◆ Gothic Lolita Modeschau
- ◆ Vortrag: Billig durch Japan reisen
- ◆ Vorträge zu Japan und Brettspielen
- ◆ Fotoservice für Cosplayer
- ◆ J-Pop und Karaoke Bar
- ◆ Catering von Honobono
- ◆ Wettbewerb: Austrian Otaku of the Year
- ◆ Animequiz – Die Show
- ◆ Videospiele Turniere
- ◆ Dance-Dance-Revolution
- ◆ Anime Musik Video Galanacht
- ◆ Fanart Workshop
- ◆ Fanfiction Contest
- ◆ Turnier: Shogi japanisches Schach
- ◆ Geekroom Ausstellung
- ◆ Fanartikel Versteigerung
- ◆ Artist-in-Residence: Maler A No Make
- ◆ Fanclubs präsentieren sich
- ◆ Verkaufsstände Händler
- ◆ u.v.m.



Fotos: Holger R. Weimann

## Das Programm im Detail

### Eröffnungskonzert J-Rock Kultband BLOOD aus Japan

Freitag 20 Uhr, Raiffeisen Club Bühne

Weltpremiere: Samstag zusätzliche Unplugged Session und Autogrammstunde

*AniManga und Lilians Lane präsentieren:* BLOOD haben ihren einzigen Liveauftritt im deutschsprachigen Raum dieses Jahr auf der *AniNite'07* - **Dieses Konzert am Eröffnungsabend ist im Ticketpreis inkludiert!** BLOOD ist eine Visual Kei Band aus Japan, die aus den Musikern Kiwamu, Fu-ki und Kaede besteht. Der Gitarrist Kiwamu bildet den Kern der Konzeptband, er ist sowohl für Songwriting als auch für Website und Artwork der Gruppe verantwortlich. Mit der Teilnahme von Gastmusikern und der betont offenen Form der Band kreieren BLOOD Musik, die mutig jede Art eines musikalischen Rahmens herausfordert.

**BLOOD**

BLOOD haben bereits mehr als 20 Konzerte außerhalb Asiens gegeben, und sie waren die erste Indie-Band, über die in Magazinen in Frankreich, Deutschland und Polen berichtet wurde. Ihre offizielle Website ist in den Sprachen Japanisch, Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Finnisch, Chinesisch und Koreanisch verfasst.

Visual Kei ist eine optisch sehr auffällige japanische Stilrichtung, die sich auf den Kleiderstil und die Musik verschiedener Musikgruppen bezieht. Die Mode dieser Bands und ihrer Fans kombiniert Elemente aus Gothic, Punk und sogar aus traditionellem Kabuki-Theater. Als Vorbilder dienen Glam-Rock Künstler wie David Bowie und Kiss. Weitere japanische Visual Kei Musikgruppen sind etwa Dir en grey, The Gazette und der berühmte Solokünstler Gackt.

**Weltpremiere:** Samstag zusätzliche Unplugged Session und Autogrammstunde!

» [www.curecreate.com](http://www.curecreate.com) (Band BLOOD)

» [www.lilians-lane.com](http://www.lilians-lane.com) (Booking Österreich)

### Cosplay Kostüm-Wettbewerb

Einzelbewerb: Samstag 19 Uhr, Raiffeisen Club Bühne

Gruppenbewerb: Sonntag 12 Uhr, Raiffeisen Club Bühne

Bei Cosplay („Costume-Play“) schlüpfen Fans in das Outfit ihrer liebsten Animefiguren. In bunten Kostümen spielen Cosplayer ihre Helden im Rollenspiel nach. Cosplay ist nicht auf Manga-Helden beschränkt, es können auch japanische Pop-Stars und Charaktere aus Videospiele nachgeahmt werden. Cosplayer sind sehr kreativ bei der Gestaltung ihrer Kostüme und Vorführungen. Die Höhepunkte der *AniNite* sind traditionell die Cosplay Wettbewerbe –Einzel und Gruppen– bei denen zahlreiche Preise für die originellsten Darbietungen winken.

### Manga Leseraum

Durchgehend, Convention-Halle

Manga (dt. etwa *zwangloses Bild*) ist die Bezeichnung für Comic aus Japan. Im Gegensatz zu den bei uns weit verbreiteten lustigen Comics decken Mangas sämtliche Genres ab, von Liebesgeschichten und Abenteuer für Teenager bis zu Thrillern und Erotikfantasien für Erwachsene. Mittlerweile bieten deutsche Verlage Mangas in original japanischer Leserichtung an, diese ist von rechts nach links. Um sich vom Stress der vielen Turniere und Workshops auf der *AniNite'07* zu erholen,

bietet sich der gemütliche Manga Leseraum an: Hier kann in Ruhe gelesen und geplaudert werden, zwischen Bergen von Mangas findet jeder seinen Liebling zum Schmökern.

## Anime Filmvorführungen

**Durchgehend (unterbrochen von Vorträgen), Filmraum**

Anime sind japanische Animationsfilme. So wie Manga sind diese Filme keinem Genre oder Altersbeschränkung unterworfen. Die Palette reicht von Familienfilmen wie „Das Schloss im Himmel“ bis zum brutalen Psychothriller „Perfect Blue“. Populäre TV-Serien unterhalten uns Europäer schon seit Jahrzehnten: Biene Maya, Heidi, Nils Holgersson, Sailor Moon, Pokemon und YuGiOh sind japanische Anime.

Das Filmprogramm der AniNite'07 enthält sowohl Bekanntes als auch Ausgefallenes, Altes sowie Neues, Entspannendes und Anspruchsvolles. Vertreten sind alle Anime-Sparten außer Hentai (pornografische Manga), es werden Spielfilme und Serien gezeigt, viele in japanischem Originalton mit Untertiteln. Zwischen den Programmblöcken werden Trailer, Kurzfilme und Anime-Musikvideos gezeigt.

## Gothic Lolita Lifestyle Modenschau

**Samstag 12 Uhr, Raiffeisen Club Bühne**

*Boutique Gegenalltag und Daniela „Duplica“ Wilding präsentieren:* Bei „Gothic Lolita“ handelt es sich um einen japanischen Modetrend, der Elemente der Mode des 19. Jahrhunderts, des Barocks und auch der 1950er Jahre in sich trägt. Auch hierzulande findet diese Stilrichtung immer mehr Anhänger.

Der Stil definiert sich durch knielange, bauschige Röcke, Kniestrümpfe, Rüschen, Schleifen und Spitze, wobei alle Farben und Muster vertreten sind. Auf den ersten Blick wirkt es ungewöhnlich, da es ziemlich verpönt ist, viel Haut zu zeigen und solche bieder gekleideten Jugendlichen auf den Strassen eher selten anzutreffen sind. In Japan hat sich der Stil aus der japanischen Visual Kei Musik-Szene herausentwickelt, und konzentriert sich inzwischen nur noch auf die optische Komponente.



Beim Gothic Lolita Vortrag wird dieser Stil genauer vorgestellt. Was macht den Stil wirklich aus? Welche Vorurteile gibt es? Welche Ursprünge hat er? Lebendige Beispiele kann man dann bei der darauffolgenden Modenschau bewundern. Ergänzend dazu findet eine Ausstellung von 15.08.-09.09.2007 in der Boutique Gegenalltag im Museumsquartier Wien statt.

» [www.gegenalltag.at](http://www.gegenalltag.at)

**Vortrag: Billig durch Japan reisen**

**Freitag 19 Uhr, Filmraum**

**Sonntag 14 Uhr, Filmraum**

Yasui (billig) - Japan muss nicht teuer sein! Als Binbou (armer Schlucker) nach Japan? Das Land der Träume für viele Anime-, Manga- und J-Rock Fans, dennoch schrecken viele vor einer Reise zurück. „Zu teuer!“ und „Das kann ich mir nie leisten!“ hört man immer wieder, doch ist das wirklich wahr? Viele Tipps und Tricks für eine wirklich günstige Japan Reise werden euch in diesem Vortrag offenbart. Ob es nun darum geht günstig durch Japan zu kommen, oder wo man für wenig Geld so richtig einkaufen kann, für jeden wird etwas Interessantes dabei sein. Im Anschluss werden eure Fragen ausführlich beantwortet. Ein Vortrag von der Japan-Spezialistin Silvia Groniewicz vom Reisebüro Jalpak.

» Fragen an [sil@blackbox.net](mailto:sil@blackbox.net)



**Vortrag: Sumo – Kampf der Giganten**

**Sonntag 12 Uhr, Filmraum**

Was ist eigentlich Sumo? Was ist der geschichtliche Hintergrund der Kampfkunst aus Asien? Die neuesten Informationen, Fotos und Filmberichte von diesem japanischen Ringkampf berichtet Berthold Steinschaden in einem Vortrag.

**Vortrag: Japan „common misconceptions“**

**Noch kein Termin festgelegt, Filmraum**

Denmaru, treuen AniNite-Besuchern als Vortragender bestens bekannt, wird sich wieder um das kulturelle Wohl der Gäste kümmern. Sein Vortrag „Common Misconceptions“ handelt von den vielen Missverständnissen und Vorurteilen, die sich rund um Japan drehen. Wer schon immer einen Vortrag abseits des üblichen Anime & Manga Klischees vermisst hat, wird sich bestens unterhalten wissen.

**Vortrag: laidō Kunst des Schwertziehens**

**Samstag 13 Uhr, Raiffeisen Club Bühne**

laidō ist der „japanische Weg des Schwertziehens“. Bei dieser 450 Jahre alten Kampfkunst liegt die Betonung auf dem schnellen Ziehen des Schwertes und dem ersten Schnitt. Diese Kunst wird heute nach wie vor in Kata, also vordefinierten Bewegungsabläufen trainiert. Dabei wird ein hoher Wert auf die exakte Ausführung der Technik gelegt. Im laidō spiegelt sich die Zen-Philosophie wider. Man kämpft nicht gegen einen echten Gegner, sondern man „spiegelt“ sich selbst. In einem Vortrag auf der AniNite'07 wird die traditionelle Kampfkunst präsentiert.

**Vortragsreihe: Ein Tag ein Brettspiel**

**Shogi: Freitag 18 Uhr, Filmraum**

**Mahjongg: Samstag 13 Uhr, Filmraum**

**Go: Sonntag 13 Uhr, Filmraum**

Der Name ist hier Programm. Jeden Tag wird ein anderes der beliebten asiatischen Brettspiele Mahjongg, Shogi und Go vorgestellt. Auf erfrischende und humorvolle

Weise werden sie hier vom Vortragenden Gyoukou in die Faszination und die Geheimnisse dieser fernöstlichen Kulturexporte eingeweiht.

## **Fotoservice für Cosplayer**

**Durchgehend, Foyer**

Eva Schimmer und Holger R. Weimann, Multimediakünstlerin & Fotograf, werden auf der *AniNite'07* Aufnahmen von Cosplayern mit verschiedensten Hintergründen wie zB. realen japanischen Stadtansichten und Fantasy-Umgebungen produzieren. Die fertigen Fotos im Format 10x15 cm können von den Cosplayern noch am selben Tag als Ausdruck zu einem kleinen Unkostenbeitrag mitgenommen werden.

» [www.photoxmedia.com](http://www.photoxmedia.com)

## **J-Pop und Karaoke Bar**

**Bar: Durchgehend, Foyer**

**Karaoke: Freitag und Samstag 21:00h, Foyer**

Japanische Popmusik im Hintergrund, leckere, fruchtige Cocktails, japanischer Tee und importierte Softdrinks laden zur Erfrischung in die J-Pop Bar ein. Hier kann man mit anderen „Otakus“ (bestinformierte Fans) ins Gespräch kommen und vielleicht neue Freundschaften schließen. Abends ab 21 Uhr werden die Mikrophone ausgepackt: Karaoke ist angesagt!

Immer ein Hit: In Österreich als Mitgrößen zu meist amerikanischen oder deutschen Schlagern bekannt, wird auf der *AniNite'07* zu ausschließlich japanischen J-Pop Hits und Serienmelodien gesungen – so wie es waschechte Japaner nach einem anstrengenden Arbeitstag in der Karaoke Bar ihres Vertrauens praktizieren.

## **Catering von Honobono**

**Durchgehend**

Honobono liefert auf die *AniNite'07* wie schon im Jahr zuvor japanische Spezialitäten. Hungrige Cosplayer, fleißige Zeichner und sogar normalsterbliche BesucherInnen ^\_^ werden sich auf die Angebote von Honobono freuen. Honobono gibt's auch das ganze Jahr über in Wien 1, Hegelgasse 17. Guten Appetit!

## **Austrian Otaku of the Year**

**Während der gesamten AniNite'07 Punkte sammeln**

**Preisverleihung noch kein Termin festgelegt, Raiffeisen Club Bühne**

Der japanische Ausdruck Otaku bedeutet etwa *Ihr (ehrenwertes) Haus* oder *Stubenhocker* und ist eine Möglichkeit, sein Gegenüber direkt anzusprechen. Otaku bezeichnet außerdem extreme Fans, und entspricht am ehesten dem englischen Wort „nerd“ oder „geek“. Ähnlich wie Nerd wird auch Otaku oft abwertend gebraucht. Otaku investieren viel Zeit in ihr Hobby, welches für gewöhnlich einen hohen Grad an Fiktionalität oder Virtualität aufweist: zB. Manga, Anime, Computerspiele, Science Fiction, Pop-Idole, usw. Wir österreichischen Fans haben jedoch beschlossen, die Bezeichnung Otaku mit perverserem Stolz als Flagge vor uns herzutragen. Die *AniNite'07* sucht im Rahmen eines großen Wettbewerbs mit Wissensquiz und Einzelturnieren auch dieses Jahr wieder den größten Egomanen, den kindischsten Kindskopf, den mutigsten Fan, den einzigen und wahren *Austrian Otaku of the Year 2007!* Dafür müssen auf der *AniNite'07* bei sämtlichen Einzel-Wettbewerben Punkte gesammelt werden.

### **Wettbewerb: Animequiz – Die „eh-kloar!“ Show**

**Samstag 17 Uhr, Raiffeisen Club Bühne**

Für die gut informierten Spezialisten unter den Anime-Fans (sogenannte „Otakus“) bietet das Animequiz auf der *AniNite'07* wieder knifflige Fragen, für deren Beantwortung wertvolle Preise unserer Sponsoren warten. In der „eh-kloar!“ Quiz-Show treten vier Teams zu jeweils zwei bis vier Personen gegeneinander an, es geht um den Titel des „Oberscheiten“. In den Vorentscheidungsrunden werden die vier Final-Teilnehmergruppen festgelegt. Die Themengebiete: Anime, Manga, Musik, Japan-Allgemein und Otaku-Spezialwissen. Das Finale teilt sich in vier Runden, als Showmaster wird *Xeniac* die Teilnehmer auf die harte Probe stellen.

### **Videospiel Turniere**

**Durchgehend, Game Zone**

**Turniere auf Anfrage, Game Zone**

Japanische Konsolen-Klassiker und brandneue Kracher: Gespielt werden kann die ganze *AniNite'07* über - unterbrochen nur von den offiziellen Turnieren (Termine auf Anfrage), bei denen saftige Preise unserer Sponsoren winken.

### **DDR Dance-Dance-Revolution**

**Durchgehend, Foyer**

**Turniere auf Anfrage**

Das Videospiel, bei dem auf Tanzmatten passend zum Takt der Musik gesteppt werden muss, lädt alle potentiell Tanzwütigen zum Mitmachen ein. Je nach Schwierigkeitsgrad ein besonders bewegungsförderndes und spannendes Unternehmen. Auf der *AniNite'07* wird im Rahmen eines Wettbewerbs der spektakulärste Showtänzer gesucht, das Team steht mit Tipps und Rat zur Seite. Der Wettbewerb wird in eine Anfänger- und eine Fortgeschrittenen-Kategorie unterteilt.

### **Anime Musikvideo Galanacht**

**Samstag, 21:30 Uhr, Raiffeisen Club Bühne**

Fans überbieten sich mit selbst geschnittenen Musikvideos, für die als Videomaterial bekannte Anime dienen, denen Musik unterlegt wird. Die Ergebnisse könnten direkt auf MTV präsentiert werden – auf der *AniNite'07* werden sie auf die große Bühne projiziert und von einer Jury prämiert. Im Vorfeld der *AniNite'07* konnten die TeilnehmerInnen ihre Videos an den Wettbewerbs-Leiter Raphael „Greedence“ Hobbiger schicken, der die Präsentation moderieren und zusammen mit der Jury bewerten wird.

### **Workshop und Turnier: Go Brettspiel**

**Durchgehend, Convention-Halle**

**Turnier: Samstag 12 Uhr, Convention-Halle**

Seit 2003 fixer Programmpunkt, auch wieder auf der *AniNite'07*: Einführungsworkshop in Go mit anschließendem Turnier. Das Strategiespiel wurde vor etwa 4000 Jahren in China erfunden und ist somit das älteste dokumentierte Brettspiel der Menschheit. Im alten Japan wurde es zur Wissenschaft hoch entwickelt und stellte den Zeitvertreib von Priestern, Samurais und Geishas dar. Heute spielen sieben bis zehn Millionen Japaner Go. Anders als bei Schach und ähnlichen Taktikspielen sind bei Go die Regeln so einfach, dass sie in wenigen Minuten verstanden werden können. Trotzdem ist es gleichzeitig der strategisch komplexeste



Mentalsport und Schach weit überlegen, sodass kein aktuelles Computerprogramm einen geübten Hobbyspieler besiegen könnte.

Vor der *AniNite'07*, von 14.-28.Juli 2007 fand in Villach der Europäische Go Kongress statt. Rund 1.000 aktive TeilnehmerInnen aus ganz Europa und Fernost stellten sich der Meisterschaft und besuchten das kulturelle Rahmenprogramm.

» [www.goverband.at](http://www.goverband.at)

## Workshop und Turnier: Shogi japanisches Schach

**Workshop: Freitag 19 Uhr, Convention-Halle**

**Österreich-Meisterschaft: Samstag 17:30 Uhr, Sonntag 10:30 Uhr, Convention-Halle**

Der österreichische Shogiverband unter der Leitung von Gert Schnider richtet die Österreichische Meisterschaft dieses traditionellen Brettspiels auf der *AniNite'07* aus. Workshops für Anfänger werden von Gert Schnider und Thomas Pfaffel abgehalten, der Einstieg ist leichter als gedacht! Im Gegensatz zum westlichen Schach können geschlagene Figuren vom Gegner wieder eingesetzt werden.

» [www.shogi.at](http://www.shogi.at)

## Workshop: FanArt

**Durchgehend**

Auf der *AniNite'07* finden mehrere Zeichen-Workshops statt, unter der Leitung von Gerald „Stalker“ Schnepf. Zusätzlich zur generellen Hilfestellung halten Stalker und andere am Freitag und Samstag (Termin noch nicht fixiert) einen Zeichenkurs für Einsteiger ab. Fanart ist der Fachausdruck für Einzelbilder, welche dem japanischen Zeichenstil nachempfunden sind und von Fans gezeichnet werden. Genauer gesagt sind Fanarts Erweiterungen zu bereits bekannten Anime oder Mangas. „Original Art“ hingegen sind Zeichnungen, die wie Animefiguren aussehen, jedoch frei erfunden sind.

## Wettbewerb: FanArt

**Preisverleihung noch kein Termin festgelegt, Großer Saal Raiffeisen Club Bühne**

Bis Samstagvormittag können die besten Werke bei Stalker im FanArt-Bereich abgegeben und die Regeln erfragt werden.

## Wettbewerb: Fanfiction Contest

**Preisverleihung noch kein Termin festgelegt, Großer Saal Raiffeisen Club Bühne**

Fanfiction sind Werke von Fans über ein popkulturelles Originalwerk, zum Beispiel eines Manga oder Anime. Sie zeigen die Original-Protagonisten und ihre Welt in einer neuen, fortgeführten oder alternativen Handlung.

Vorab zur *AniNite'07* eingesandte Fanfiction-Texte werden unter der Jury von Honey, Mo Green, Nana, Clover, Keiko und Yomi-chan bewertet. Dabei liegen die Hauptaugenmerke auf Schreibstil, Originalität und dramaturgischen Handlungsverlauf.

**Richtlinien:** Länge der Geschichte zwischen 700 - 3.500 Wörter, geeignet für Leser ohne Altersbeschränkung (keine über 18-Geschichten), ausschließlich Themen aus dem Manga/Anime Bereich! Einsendungen bis 5. August an [honeysun@gmx.at](mailto:honeysun@gmx.at), auf der *AniNite'07* wird der Preisträger bekannt gegeben.

### **Maskottchen der AniNite'07**

**Auf unseren Drucksorten zu sehen**

Das Maskottchen der *AniNite'07* wurde mit einem Wettbewerb ermittelt, gewonnen hat Damare! Sie hat mehrere Variationen ihres Maskottchens gemacht. Ab Dezember findet ein neuer Wettbewerb für die nächste *AniNite'08* statt.

### **Wettbewerb: Geekroom of the Year 2007**

**Ausstellung: Durchgehend, Convention-Halle**

**Preisverleihung: Samstag 20:30 Uhr, Raiffeisen Club Bühne**

Wahre Fans statten ihre gesamte Wohnung mit tonnenweise Devotionalien und Merchandise-Eroberungen aus, die verrückteste Sammlung wird belohnt. Schon im Vorfeld der *AniNite'07* können Fotobeweise dieser Leidenschaft eingereicht werden. Eine Jury kürt den fleißigsten „Geek“ schließlich auf der Bühne und bereichert sein Archiv mit neuem Material von unseren Sponsoren.

### **Versteigerung: Anime Auktion**

**Noch kein Termin festgelegt, Großer Saal Raiffeisen Club Bühne**

Sammlerstücke, die auf neue Besitzer warten, können unserem erfahrenen Team für eine Versteigerung auf der *AniNite'07* übergeben werden. Das Startgebot bestimmen die Besitzer, es wird selbstverständlich keine Provision verlangt.

### **Artist-in-Residence: Maler A No Make**

**Durchgehend**

Ein gerngesehener Gast ist der freischaffende Maler *A No Make*, der nun schon zum vierten Mal in Folge auf der *AniNite* Kunstwerke in Form von „Public Painting“ produzieren wird. Sein Motto ist die Vergänglichkeit, er malt und übermalt seine Bilder mit klassischen japanischen und Manga-Motiven während der gesamten Veranstaltung.

### **Fanclubs präsentieren sich**

Die *AniNite* lädt jedes Jahr Fanclubs ein, aktiv einen Teil der Veranstaltung mitzugestalten. Die Vereine *Lilians Lane*, *MACOnvention*, *AniWest*, und der *GO-Verband* werden auch heuer wieder ihre Aktivitäten präsentieren und Wettbewerbe und Workshops organisieren.

### **Verkaufsstände**

**Durchgehend, Standplätze im Projektraum**

Zu einer echten Fanconvention gehören auch Verkaufsstände, die der *AniNite* Messecharakter verleihen. In aller Ruhe können die neuesten Anime, Mangas und Fanartikel durchstöbert und –meist zu ermäßigten Messepreisen– gekauft werden.

### **Veranstaltungs-Hinweis: Comic- und Figurenbörse**

**Extern, 30. September 2007**

Der nächste Termin unseres Partners Comic- und Figurenbörse findet von 10-16h in der Berufsschule Längenfeldgasse 13-15, 1120 Wien statt.

» [www.comicboerse.org](http://www.comicboerse.org)

## Das AniNite'07 Team

**Veranstalter: Verein AniManga Austria**

[info@animanga.at](mailto:info@animanga.at)

c/o Philipp Straubenmüller, Auernheimergasse 65/2, A-1220 Wien

**Obmann:** Philipp Straubenmüller

**Finanzen und Zeitplan:** Heinz Liegenfeld

**Teamkoordination:** Michael Schöller

**Presse & Marketing:** Richard Pyrker

**Community & Marketing:** Thomas Mozgan

**Filmprogramm:** Peter Stadlmaier, Thomas Mozgan

**Technik:** Martin Schulz, Roman Smetana

**Moderation:** Christian Berg, Raphael Hobbiger

**Redaktion:** Richard Pyrker, Thomas Mozgan, Corie Zemanek (Marketing Assistenz)

**Design:** Sarah Wichmann, Damare (Maskottchen), Gerald Schnepf  
u.v.a.

## Partner der AniNite'07:

WUK

Stabilo

Raiffeisen Club

Wien Kultur

wienXtra / Jugend in Wien

Lilians Lane

Uniwerbung

Cycamp.at

Knauer Verlag

AnimePRO

Anime House

Anime Virtual

Silver Server

Comic- und Figurenbörse

Go Verband Österreich

Japanisches Kulturzentrum

Akademischer Arbeitskreis Japan

Japanologie Uni Wien

Rieger Moden

Dschungel Wien

SUBOTRON

u.a.